

RECOMENDACIONES PARA LA FAMILIA

Juegos de video y contenido violento

Cuando se trata de juegos de video, es importante recordar que no todos los juegos son iguales. Actualmente hay muchísimos juegos apropiados para diferentes edades que despiertan el interés de los niños y les ofrecen maneras para divertirse. También existen muchos juegos bien diseñados y llenos de contenido educativo. (Pueden encontrar algunos de nuestros favoritos en este enlace: <http://www.common sense media.org/blog/10-most-violent-video-games-of-2015-and-what-to-play-instead%20>)

- **Conozcan los juegos que sus hijos están jugando**

Si ustedes descubren que su hijo está pegado a un nuevo juego de video, tómense el tiempo de averiguar sobre lo que ellos juegan *antes* de reaccionar. Existen muchos tipos diferentes de juegos, y entender los pormenores del juego los ayudará a decidir si el problema principal es el contenido del juego o simplemente el tiempo que su hijo pasa jugando. En algunos juegos, hay diferentes configuraciones que pueden activarse o apagarse para determinar el nivel de violencia que la persona que juega ve. Los expertos tienden a estar de acuerdo con que algunos niños pueden ser especialmente vulnerables a los efectos de la violencia digital. Tomen en cuenta el temperamento de su hijo y presten atención a cómo reacciona después de jugar juegos con violencia. Si ustedes saben que su hijo tiende a identificarse con personajes violentos, traten de encontrar sustitutos que no sean violentos para mantenerlo ocupado.

Recomendaciones para padres con hijos menores de 7 años: Los niños pequeños no siempre pueden distinguir entre la realidad y la fantasía, lo que hace que su exposición a la violencia digital sea especialmente problemática. Independientemente de lo que decidan hacer sobre juegos de video violentos con sus hijos mayores, es recomendable que no expongan a sus hijos pequeños a juegos violentos —por lo menos mientras sean pequeños—.

- **Analicen la estructura de los juegos**

El profesor James Paul Gee señala cómo algunos buenos juegos de video incluyen principios del aprendizaje, tales como identidad y producción, la toma de riesgos y el pensamiento sistémico.

Basándose en la metáfora de la dieta, ustedes podrían hacerse preguntas sobre cómo y por qué un juego determinado podría atraer a su hijo: ¿Cómo atrae a la imaginación del niño? ¿Coloca al niño en el asiento del conductor? ¿El juego es apropiado para su edad y está de acuerdo con sus intereses? ¿Puede el niño crear y experimentar algo? ¿Tiene el juego componentes sociales? ¿Cuál es la historia completa? ¿Cómo es que el diseño alienta la participación? (¡No tiene que tener que costar mucho dinero para que los atraiga!)

➤ <http://www.jamespaulgee.com>

➤ http://www.skatekidsonline.com/parents_teachers/Good_Video_Games_and_Good_Learning_Updated.pdf

- **Aprovechen la «oportunidad para enseñarles algo» a sus hijos**

Ayuden a su hijo a reflexionar sobre la violencia que él ve en los juegos de video o en otros medios. Pregúntenle: ¿De qué otras maneras el personaje podría haber resuelto el asunto sin usar violencia? Aprovechen la oportunidad para hablarles a sus hijos sobre las diferentes opciones que existen para resolver conflictos de maneras apropiadas. Distingan las consecuencias en el juego de video de las

consecuencias en la vida real preguntando: «En esa misma situación, ¿qué crees que habría pasado en la vida real?». Asegúrense de explicarle las consecuencias de la violencia en la vida real para que su hijo sepa que los puntos extras que él acumula por su comportamiento en juegos de video están muy lejos de la realidad de las consecuencias por actos agresivos en el mundo real.

En general, es aconsejable que su hijo no esté expuesto a contenido con mucha violencia, profanidad y sexismo. Presten atención a cómo su hijo actúa después de jugar este tipo de juegos, y tomen las decisiones que tengan sentido para su familia. Contrarresten el mensaje de que la violencia es útil y gratificante conversando sobre la desconexión que existe entre los juegos de video y el mundo real. Así como en una dieta sana, asegúrense de que el tiempo que su hijo pasa jugando juegos de video esté balanceado con otras actividades que refuercen interacciones positivas y recompensen el buen comportamiento social.

Recomendaciones de acuerdo a edades

- Niños **de 2 a 4 años** de edad a menudo ven violencia en dibujos animados. Pero manténganlos alejados de todo lo que muestre agresión física como un medio para resolver conflictos, porque ellos imitarán lo que ven.
- Para los niños **de 5 a 7 años** de edad, algunos de los dibujos animados con comportamientos bruscos y rudos, payasadas y violencia fantasiosa podrían hacerles pensar que es aceptable y gracioso ver estas versiones saneadas de violencia. La violencia que podría provocar la muerte o lesiones serias también pueden asustar mucho a los niños; por eso es mejor mantener la exposición a este tipo de violencia a un mínimo.
- Los niños **de 8 a 10 años** de edad pueden manejar las luchas de espadas o pistolas de los héroes en acción, siempre y cuando no haya sangre derramada.
- Para los niños **de 11 a 12 años** la acción histórica —batallas, conflictos y duelos— está OK. Pero tomas sangrientas de cerca o violencia explícita (solas o combinadas con situaciones sexuales) no son recomendables. Tengan en mente que a esta edad están expuestos a UN MONTÓN de programas agresivos socialmente para preadolescentes, que incluyen muchos actos crueles que supuestamente son graciosos. Los niños tienden mucho a aprender de los personajes principales a los que están expuestos, y por eso es necesario investigar qué tipos de mensajes esos personajes están proyectando.
- Los niños **de 13 a 17 años** pueden ver y verán peleas de pistolas, explosiones, violencia de alta tecnología, accidentes que desfiguran a personas o las matan, ira y peleas de pandillas. Señalen que la violencia que ven hiere y causa sufrimiento, y limiten el tiempo al que los adolescentes están expuestos a la violencia, especialmente en juegos de video.
- **La mayoría de los juegos clasificados M (Maduro) no son buenos para adolescentes menores de 17 años.** El niño de la esquina de tu casa podrá tener el último juego que mata policías, pero eso no significa que es bueno que lo tenga. El comportamiento ultraviolento, a menudo combinado con imágenes sexuales, afecta al cerebro que está en desarrollo. Solo porque al amigo de su hijo le permiten jugar juegos violentos o ver películas violentas no significa que sea bueno para su hijo.

Norma general para diferentes edades: las escenas visuales explícitas pueden ser especialmente perturbadores para los niños más pequeños, mientras que circunstancias más realistas pueden perturbar más a los niños más grandes.